



Programowanie Obiektowe

Grzegorz Hałdaś

Technologie Internetowe



Plan Wykładu

- Hermetyzacja (dokończenie)
- Metoda typu const
- Przeładowanie nazw funkcji
- Argumenty domyślne funkcji
- Wprowadzenie do konstruktora
- Konstruktor



Hermetyzacja

Etykiety dostępu:

public: - dostęp dla wszystkich

private: - dostęp tylko dla metod tej samej klasy/struktury

protected: - tak jak private:
(różnice dopiero przy dziedziczeniu)



Wprowadzenie do konstruktora

```
int i;  
int j=1;  
int k(2); //int k=2;  
int m=int(3);  
  
// Definiujemy klasę INT, która ma mieć  
// cechy podobne do typu wbudowanego int.  
  
// Definiowanie obiektu klasy INT  
INT I;    // Bez konstruktora tej klasy  
// nie ma innej możliwości inicjowania
```



Konstruktor

- to metoda nazywająca się tak samo jak klasa
- uruchamia się automatycznie na rzecz nowopowstałego obiektu
- nie konstruuje obiekt klasy tylko inicjalizuje składowe klasy
- nie zwraca żadnej wartości
- może być przeładowywany